



CLASSE DE 6^{ème} DÉCOUVERTE ESPAGNOL

AU COLLÈGE SAINT LOUIS



INITIATION À LA LANGUE ET À LA CULTURE!



ATELIERS LUDIQUES ET INTERACTIFS!



DÉCOUVERTES ET VOYAGES!



2 HEURES DE COURS PAR SEMAINE



2 PROFESSEURS : M. GARCIA ET PATAY

PARTICIPATION À DES ÉCHANGES
AVEC DES ÉLÈVES DE LA FAMILIA SAFA
(ESPAGNE ET/OU AMÉRIQUE LATINE)



Option AKT

Réalisation d'une Fresque

Voyage artistique
en fin d'année



Projet, recherche du visuel, cahier des charges & peinture réalisés par les élèves de 6[°]A
posca & peinture acrylique sur un mur du collège

Projet mené par Mme VALENTIN

Une 6ème à projet *Escape Game* : et si tu choisisais l'aventure ?



Entrer en 6ème, c'est découvrir de nouvelles matières.

Dans la **6ème à projet *Escape Game***, tu les explores autrement : **en devenant créateur ou créatrice d'un véritable jeu d'évasion !**

Le principe est clair : la classe est divisée en 4 groupes, chacun correspondant à une thématique captivante :

- **Mythes et monstres antiques**

En lien avec les récits mythologiques étudiés en Français et le monde antique en Histoire, les élèves imaginent un jeu peuplé de héros et de créatures légendaires.



- **Enquêtes policières**

En lien avec l'étude du récit policier, les élèves construisent une enquête complète : intrigue, suspects, indices et résolution.



- **Aventuriers / Aventurières et grandes découvertes**

En lien avec les récits d'aventures et de voyage en français et en géographie, ce groupe imagine des énigmes fondées sur l'aventure et l'observation ; le goût des autres et du voyage.



- **Mythologie égyptienne**

En lien avec les civilisations antiques, les textes fondateurs, ce groupe crée des énigmes inspirées des dieux, des croyances et des mystères de l'Égypte.



Chaque groupe va élaborer son propre escape game complet :

- Imaginer un scénario captivant
- Écrire une trame narrative solide, immersion garantie !
- Créer des énigmes variées : visuelles, logiques, mathématiques, littéraires, à codage, etc.
Chacun(e) développe sa compétence !
- Concevoir les supports (cartes, plateau, accessoires, audio, etc), la créativité au rendez-vous !
- Faire des recherches en lien avec la thématique : on apprend en s'amusant !
- Tester et expérimenter les Escape Games des autres groupes : créateurs, créatrices et joueurs/joueuses de talent !



Pourquoi choisir cette 6^{ème} ?

- ✓ Un projet motivant et concret
- ✓ Des apprentissages en lien direct avec les programmes
- ✓ Du travail en équipe et de la créativité
- ✓ Un séjour de fin d'année pour donner vie aux projets

De nombreux apports pédagogiques

- ✓ Consolider les compétences en **lecture et écriture**
- ✓ Développer l'**expression orale**
- ✓ Renforcer le **raisonnement logique**
- ✓ Apprendre à **travailler en équipe**
- ✓ Construire un projet sur le long terme
- ✓ Développer autonomie et créativité

Prêt(e) à relever le défi ?

6^{ème} Projet Histoire et Sciences

Cette option de découverte va être inaugurée pour l'année scolaire 2026-2027.

La thématique choisie par les deux co-enseignants Madame BERTIN et Monsieur FORNASARO est : **Comment se sont manifestées les Sciences au travers de l'Histoire de l'Homme ?**

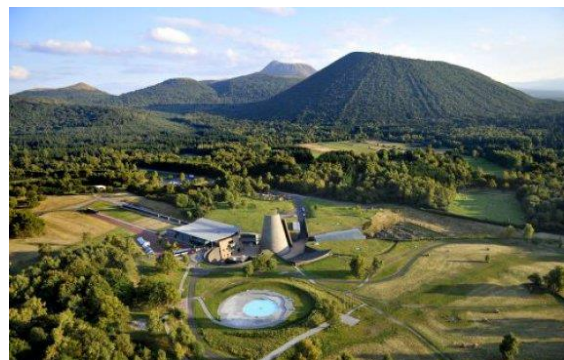
L'enseignement proposé n'est soumis à aucune obligation de programme scolaire, ni exigence de résultats, laissant la part belle aux histoires dans l'Histoire, illustrées par des expériences ludiques et reproductibles à la maison pour la plupart et des découvertes emblématiques.

Les séances s'articuleront autour d'histoires, d'anecdotes, d'expériences, de manipulations au fil des siècles, d'utilisation de l'outil informatique...

Des journées (une par trimestre) permettront de visiter des musées, des sites, des expositions, faire des ateliers...

Au fil des séances les enfants seront également amenés à produire une frise chronologique retraçant l'Histoire de l'Homme au travers des Sciences ou l'inverse.

La fin d'année scolaire donnera lieu à un séjour historico-scientifique en France durant une période d'au moins 3 jours et 2 nuits. Ni l'itinéraire ni les activités ne sont encore définis ; mais les destinations sont pléthores (Le clos Lucé, le musée Claude Bernard, La cité de l'aéronautique et de l'Espace, les grottes de Lascaux et de Chauvet, sites archéologiques, sites géologiques, le pays cathare, les châteaux de la Loire, le Futuroscope, le parc de Vulcania, la chaîne des Puys, le musée de la mine et de l'industrie...)



Option 6^{ème} « sports »

Esprit d'équipe, bienveillance, travail en autonomie sont des valeurs importantes qui nous permettront d'avancer ensemble tout au long de l'année de 6^{ème}



La classe sport propose aux élèves de découvrir plusieurs activités sportives, notamment en rapport avec les spécialités des enseignants EPS, et surtout plusieurs activités axées sur la thématique du sport et du handicap.



PROGRAMMATION Badminton – handicap – volley- stage APPN (activités de pleine nature)

Chaque thématique sera pratiquée le mardi de 13h10 à 15h20 pendant un trimestre afin de permettre à tous les élèves de progresser à leur rythme en fonction de leurs capacités



La sensibilisation sur le handicap est un point central de la classe sport



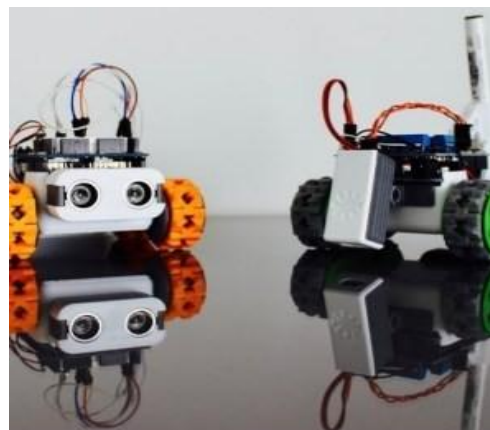
L'idée est d'apporter des connaissances sur les différents types de handicap (moteur, cognitif, visuel...) mais, également, de rendre les élèves acteurs dans les différentes activités.

La fin d'année se conclut par un séjour intensif sur deux ou trois jours

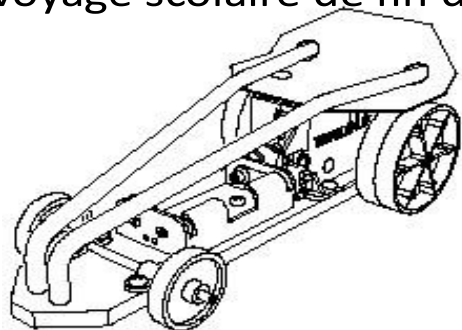
Cette classe conviendra parfaitement aux filles comme aux garçons qui ont envie de se challenger et de découvrir de nouvelles sensations et expériences.

6èmes « Projets Sciences et techniques »

L'enseignement proposé n'étant pas lié aux programmes scolaires de sciences physiques chimie ou de technologie, les élèves de cette 6^{ème} PST pourront faire de nombreuses manipulations, pour certaines originales! Les séances s'articuleront en effet autour d'expériences, d'utilisation de l'outil informatique, de robotique...



Une thématique annuelle permettra la réalisation d'un projet de fabrication et d'un voyage scolaire de fin d'année.



Cette classe est idéale pour tous les jeunes ayant une véritable curiosité scientifique !